

# L'ART ET LA MATIÈRE

GALERIE DE SCULPTURES À TOUCHER



Du 9 décembre 2016 au  
02 juillet 2017

CONCOURS scolaire  
« Imaginez le  
personnage de Zila »

# ?

# ZILA

Inscription du 20 février au  
31 mars 2017  
Envoie des travaux le 1 juin 2017

Contact :  
[j.gomez@montpellier3m.fr](mailto:j.gomez@montpellier3m.fr)



CONCOURS scolaire  
« Imaginez le  
personnage de Zila »

**Zila est le guide qui accompagne la visite des plus jeunes dans la galerie de sculptures à toucher.**

« - Je m'appelle Zila, je vis loin de la planète Terre. Là d'où je viens, nous n'avons pas le sens de la vue. Crois-moi, on peut voir autrement qu'avec les yeux. »

**Téléchargez son enregistrement sur le site du musée Fabre. Vous pouvez aussi lire ses propos dans l'article « Zila vous fait découvrir *L'Art et la Matière*, galerie de sculptures à toucher »**

LIEN

<http://museefabre.montpellier3m.fr/RESSOURCES/RESSOURCES PEDAGOGIQUES/Autour des expositions temporaires/L Art et la Matière - Galerie de sculpture a toucher>

**A quoi peut ressembler cette créature extraordinaire ?  
A vous de nous le faire découvrir.**

**Comment ça marche ?**

**. Sujet : créer le personnage de Zila**

. Ouvert aux scolaires du CP à la terminale

**.Le support attendu** : des images au format numérique. La forme est totalement libre : vidéo (1,30 minute maximum + 15 secondes maximum de générique), dessin, animation web, objet 3D, modélisation, etc.

**.Dates** : Le concours est ouvert sur inscription du 20 février au 31 mars 2017

Envoi des travaux le 1 juin 2017

**.Contact** : [j.gomez@montpellier3m.fr](mailto:j.gomez@montpellier3m.fr)

## Avant de dessiner :

**Imaginer le personnages**, son physique, ses caractéristiques, ses goûts, son environnement, et son univers.

**Imaginez ses attitudes** : Une posture, le mouvement du personnage dans l'espace, ajoutez y le look, la silhouette.

**Chercher l'inspiration** dans : livre, bd, cinéma, jeux vidéo et vos expériences personnelles.



ZILA